

Die neue Art der Präsentation im WWW für Architekten und Bauträger

Peter SCHÜTZE

(Peter SCHÜTZE, Speedikon Software GmbH, Geschäftsführer; Hauffgasse 3-5, A-1110 Wien; schuetze@speedikon.co.at)

1 EINLEITUNG

Es stellt sich nicht die Frage: Internet ja oder nein. Es stellt sich vielmehr die Frage, wie nütze ich den Wettbewerbsvorteil, schon heute im Internet zu sein, und wie präsentiere ich meine Arbeit?

Oft genug klafft bei der Besichtigung des Neubaus eine große Lücke zwischen Wunsch und Wirklichkeit, denn der Interessierte hatte sich anhand der Zeichnungen alles ganz anders vorgestellt. Abhilfe schaffen kann eine Software, die es dem Anwender ermöglicht, seine Ideen im Internet zu präsentieren, wodurch sich neue Wege der Kommunikation zwischen dem Architekten, Planer, Makler und dem am Bau interessierten Kunden eröffnen.

2 BAUVORHABEN MODERN PLANEN UND PER MAUSCLICK VISUALISIEREN

Einen Beitrag zur Transparenz und vor allem zur Vorstellung der Projekte geben

dreidimensionale Objekte. Die mb Software AG stellt mit **ArCon online** eine neue Produktreihe vor, die neue Internet-Funktionalität beinhaltet. Alle mit ArCon erstellten Grundrisse, Planungen oder Produkte können mit Hilfe des o2C Players im Internet präsentiert werden. Dabei handelt es sich um ein sehr kompaktes und hochkomprimiertes Datenformat – die Grundvoraussetzung für einen optimalen Internetauftritt.

Der Player unterstützt als internetfähiges Plugin den Microsoft Internet Explorer und den Netscape Browser. Das Einbinden des o2c Players in die Websites ist denkbar einfach.

Die Konstruktion ist mit **ArCon online** zu machen, eine moderne Planungs- und Design-Software für Architekten, Innenarchitekten, Fertighaus- und Möbelhersteller, Immobilienmakler, private Bauherren, kurz für jeden, der mit Planen und Bauen zu tun hat.

Pläne, Grundrisse, Ansichten und Schnitte sind durch ihre Zweidimensionalität für die menschliche Vorstellung in vielen Beziehungen eingeschränkt. ArCon nimmt Abstand vom herkömmlichen Linienzeichnen, denn das Konstruieren erfolgt dreidimensional. Eine detaillierte Raumauskunft, eine Kostenschätzung, die Berechnung von Grundflächen und Rauminhalten sowie ein Kalkulations- und Ausschreibungsmodul sind in die Planungs-Software integriert.

Die sehr einfach zu erstellenden und detailgetreuen Planungen werden per Mausclick sofort als 3D-Darstellung visualisiert und eröffnen damit völlig neue Dialogmöglichkeiten zwischen Architekten und Bauherren, Planern, Maklern und Kunden.

2.1 Perfekte Vereinigung von Darstellung und Interaktion

Alle Informationen, also Materialeigenschaften, Texturen, Animationen, werden ebenfalls exportiert. Projektdaten, z.B. ein ganzes Wohnhaus, können ebenfalls direkt im o2C-Format gespeichert und so im Internet direkt genutzt werden. Die 3D -Objekte werden fotorealistisch und kinematisch dargestellt. Ebenso können alle Objekte, die in 3D-Studio erstellt worden sind und als 3DS Datei vorliegen, können mit einem Importfilter eingelesen werden. Arcon unterstützt auch das Abspeichern dieser Objekte in das ArCon-Objektformat. Sie werden dann in die Objektstruktur von ArCon integriert und automatisch vom ArCon-Explorer verwaltet.

Der O2C Player ermöglicht dem Anwender das freie Drehen, Zoomen und Verschieben der Objekte mit Hilfe der Maus. Der Betrachter kann das dargestellte Objekt direkt mit der Maus anfassen und bewegen. Dieses taktile Erleben fördert die Lust am Entdecken, die Dinge werden intuitiv begreifbar. Zusätzlich können Informationen zu den Einzelteilen des Objekts über sogenannte Tool-Tips abgerufen werden, indem der Betrachter mit der Maus über die entsprechenden Stellen des Objekts fährt.

Zu einer perfekten Präsentation gehört natürlich auch, daß die Produkte ins rechte Licht gesetzt werden. Dafür sorgt der eingebaute Raytracer, über den eine exakte Licht- und Schattenberechnung möglich ist. Diese Technik verstärkt die räumliche und plastische Darstellung. Das auf diese Weise erstellte Bild kann in beliebiger Größe als Bitmap abgespeichert werden.

2.2 Kompakt und offen

Der 02C Player präsentiert 3D-Objekte in einem kompakten Format, das aus der ArCon-Technologie hervorgegangen ist. Die Schnittstellen werden offengelegt, so daß die 02C Technologie grundsätzlich auch in allen anderen Konstruktions- oder CAD Programmen zum Einsatz kommen kann.